

Пропозиції стейкхолдерів
до проекту освітньо-професійної програми
Комп'ютерні науки та інформаційні технології
другого (магістерського) рівня вищої освіти
за спеціальністю 122 Комп'ютерні науки
галузі знань 12 Інформаційні технології

Пропозиції щодо змін ОПП	Хто вніс пропозицію (здобувачі вищої освіти, роботодавці, випускники, викладачі інших закладів ВО, науковці)	Відповідь щодо пропозиції
Доцільно розвивати вміння щодо проектування програмних засобів комп'ютерного моделювання	Сергій Положаєнко, д.т.н., професор, завідувач кафедри комп'ютеризованих системи та програмних технологій Національного університету «Одеська політехніка»	До навчальної дисципліни «Сучасні проблеми комп'ютерного моделювання» додано тему: «Побудова комп'ютерної моделюючої системи на основі застосування структурно-алгоритмічного методу»
Доцільно розвивати вміння щодо тестування інтерфейсу користувача	Вадим Понеділок – адміністратор систем ТОВ «Подільські Гігабітні мережі»	З навчальної дисципліни «Технології тестування програмного забезпечення» доповнено тематику лабораторних робіт темою: «Тестування інтерфейсу користувача»
Актуальним є розвиток презентаційних навичок здобувачів вищої освіти	Ольга Венгрова, старший проджект-менеджер ІТ проєктів громадської організації «ІТ ФОРТЕЦЯ»	Акцентуємо увагу на розвитку презентаційних навичок, зокрема, під час викладання ООК «Комунікаційні та презентаційні навички у сфері комп'ютерних наук»
Підкреслив високу ефективність та перспективність ОПП	Володимир ВАКАРЮК, директор ТОВ «АЙ. ТІ. ПРОМОУШЕН», рецензент ОПП	Дякуємо за високу оцінку
Підкреслив високу ефективність ОПП та конкурентоспроможність її випускників на ринку праці	Володимир ТЮРІН, директор ПП «Європейська школа програмістів», рецензент	Дякуємо за високу оцінку

Включити до ОПП більше дисциплін про розробку ігрового програмного забезпечення	<p style="text-align: center;"><u>Результати опитування здобувачів вищої освіти через анкету “Освітня програма спеціальності очима здобувачів вищої освіти” (жовтень-листопад 2022 р.)</u></p>	Розроблено вибіркoву освітню компоненту «Розробка мультимедійних та ігрових систем»
Включити до ОПП більш поглиблене вивчення комп. графіки, вивчення безкоштовного рушія Unreal Engine 5		Враховано при підготовці вибіркової освітньої компоненти «Розробка мультимедійних та ігрових систем»
Включити до ОПП: Нейронні мережі. Сучасні тренди/тенденції/новинки в ІТ сфері (та зокрема в розробці програмного забезпечення)		Тематика нейронних мереж розглядається в межах освітньої компоненти «Технології обчислювального інтелекту». Сучасні тренди / тенденції / новинки в ІТ сфері будуть розглядатися в межах освітньої компоненти «Сучасні технології програмування» із залученням фахівців-практиків
Включити до ОПП тематику 3d графіку і робота з 3d програмами		Враховано при підготовці вибіркової освітньої компоненти «Розробка мультимедійних та ігрових систем»
Включити до ОПП: Веб-дизайн, Інтернет-маркетинг		Враховано в межах запропонованих тем кваліфікаційних робіт, зокрема «Мобільні технології підтримки сервісів замовлення їжі»
Включити до ОПП Моделювання		Враховано в освітній компоненті «Сучасні проблеми комп'ютерного моделювання» та при підготовці вибіркової освітньої компоненти «Проблемно-орієнтовані пакети прикладних програм»
Включити до ОПП Розробка штучного інтелекту		Теоретичні основи розглядаються в межах освітньої компоненти «Технології обчислювального інтелекту»
Включити до ОПП Кібербезпека		Враховано при підготовці вибіркової освітньої компоненти «Системи захисту об'єктів критичної інфраструктури»